


Маршрутный лист занятий по предмету
«Основы проектной деятельности»
 в рамках внеурочной деятельности
 С 27.04.2020г. по 03.04.2020г.

Педагог: Чешенова Татьяна Валерьевна

класс	Тема	Дата проведения	Краткая информация	Интернет- ссылка	Обратная связь
9-1,9-2	Работа в программе Publisher. Знакомство с программой	Четверг 30.04.20	<p>Программа Microsoft Publisher представляет собой настольную издательскую систему, которая позволяет создавать профессиональные публикации и готовить их к печати. Программа позволяет быстро и качественно создавать пользователю визитные карточки, рекламные буклеты, пригласительные билеты, поздравительные открытки и др., применяя к данным публикациям собственный дизайн или используя готовые шаблоны.</p> <p>Запуск Publisher</p> <p>Запуск Publisher осуществляется по команде Пуск/Все программы/Microsoft Office/Microsoft Publisher щелчком мыши. Либо щелчком мыши по ярлыку Publisher , находящемуся на Рабочем столе или на Панели задач.</p>	<p>Видео: Publisher для начинающих: Урок 1. Особенности программ верстки. Интерфейс</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=RzqQI8maDkk</p>	<p>Ознакомиться с интерфейсом программы Скриншот экрана с программой или фото за работой по ознакомлению с программой отправить на эл.почту signal.5@mail.ru Отправление подписать!!!</p>

		<p>В отличие от Word и Excel при непосредственном запуске (а не открытии существующей публикации) Publisher не создает нового документа. Для того чтобы добраться до панелей инструментов и меню, необходимо создать новую публикацию. В Публикациях для печати предлагается достаточно большое число типов публикации. Чтобы начать работу – выберите нужный Вам макет из предлагаемого списка. В окне справа у Вас появятся различные варианты заготовок. Выбрав одну из них (щелкнув по ней мышью) вы открываете данную заготовку и можете приступить к непосредственной работе с ней.</p> <p>Вы можете изменить цветовую схему уже выбранного Вами макета. Для этого в Области задач необходимо щелкнуть по слову Цветовые схемы и выбрать ту схему, которая Вам нравится.</p> <p>Также можно изменить и Шрифтовые схемы выбранного Вами макета, для чего щелкнуть в Области задач по слову Шрифтовые схемы и выбрать те шрифты, которые Вам нужны.</p> <p>Если же Вам вдруг перестал нравиться выбранный Вами макет публикации, то Вы можете легко его</p>		
--	--	---	--	--

		<p>поменять на другой простым щелчком мыши (там же в Области задач) по слову Макеты публикаций. Просто выберите новый макет и щелкните по нему мышью.</p> <p>Интерфейс Publisher</p> <p>Любое приложение ОС Windows состоит из набора элементарных объектов: строки заголовка, меню, панели инструментов, линейки прокрутки, строки состояния, рабочей области и т.п. Рабочая область приложения - это самый главный элемент интерфейса, а все остальные элементы зависят от него. Документ Publisher называется публикацией (расширение в файловой системе * .pub).</p>		
--	--	---	--	--